

# Шахматная доска



# Шар + фонтан



## ШАР + ФОНТАН



### МИССИЯ: игра

- выберите ведущего считалкой
- сыграйте в "Тише едешь - дальше будешь" (правила с обратной стороны)
- у вас 3 минуты



#### ОТЧЕТ:

- придумайте вместе тему или стиль
- сфотографируйтесь на память всей командой
- никому не говорите, мы потом сами отгадаем, что изображено на снимке, и голосованием определим самую креативную идею
- отправьте в форму, используя qr-код на обратной стороне плана

Выбирается водящий, он встает за одной из линий и поворачивается спиной, все остальные игроки занимают место за другой линией.

Водящий начинает говорить : *«Тише едешь, дальше будешь. **СТОП!**»*.

Пока водящий произносит свои слова, игроки бегут в его сторону, стараясь как можно быстрее достичь полосы, за которой он стоит.

Как только водящий произнес слово **«СТОП!»**, все бегущие должны замереть, водящий быстро поворачивается и проверяет, чтоб никто не двигался. Если он замечает чье-то движение, то этот игрок отправляется обратно на старт.

Побеждает в игре тот, кто быстрее всех пересечет линию, за которой стоит водящий, и дотронется до него.

*Задача водящего — запутать игроков для того, чтобы их подловить и заставить врасплох бегущими. Для этого произносить слова «Тише едешь, дальше будешь», можно по-разному: много раз подряд, с разным темпом, намеренно затягивая, например, первую половину и быстро проговаривая окончание.*

# Эстрада



## МИССИЯ: танцевальный тренд

- договоритесь вместе о музыке
- движения должны быть простыми и запоминающимися
- делаем не целый танец, а кусочек 30 секунд



## ОТЧЕТ:

- запишите итог на видео
- отправьте в форму, используя qr-код на обратной стороне плана

# Ан-2 (памятник технике)



## АН-2 (памятник технике)



### МИССИЯ: фабрика звезд

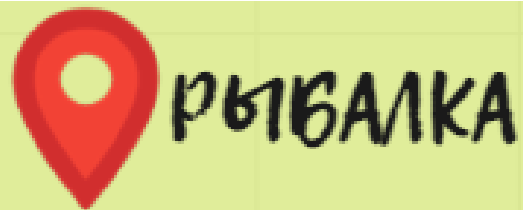
- выберите песню о небе, самолетах
- исполните кусочек 30 секунд



### ОТЧЕТ:

- запишите итог на видео
- отправьте в форму, используя qr-код на обратной стороне плана

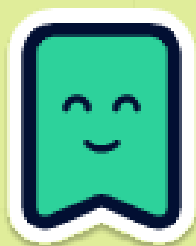
# Рыбалка



## МИССИЯ:

завершить путешествие

- посчитайте всех рыбок на локации, прям ВСЕХ



## ОТЧЕТ:

- скажите итог классному руководителю на ухо, тихо!
- заберите часть следующей головоломки

# Ботинки безымянного дачника



## БОТИНКИ БЕЗЫМЕННОГО ДАЧНИКА



### МИССИЯ: а чем не Дали?

- обсудите, как мог бы выглядеть хозяин этих ботинок
- нарисуйте всей командой безымянного дачника
- рассчитайтесь (первый, второй, ...)
- каждый может добавить 1 элемент, ход переходит по расчету
- у вас 5 минут



### ОТЧЕТ:

- сфотографируйте итог
- отправьте в форму, используя qr-код на обратной стороне плана



## Карта местности + qr-код на обратной стороне

